

# S'OTT AIR

## DYNAMICS

TECNICHE TATTICHE ATTIVE E EQUIPAGGIAMENTI

**IN PROVA**  
**M4A1 KING ARMS**

**SPECIALE TOP EBB**  
**IL SISTEMA AL MICROSCOPIO**

**KIT EXTREMA**  
**LA PROVA COMPARATIVA**

**ACADEMY**  
**URBAN SNIPING**

**NOI E LA LEGGE**  
**IL DEMANIO MILITARE**



BELICO 2011



«Bellico 2011, non puoi mancare!»: così è cominciata la campagna d'informazione presso i club ASNWG (Associazione Sportiva Nazionale Wargame) del Comitato Regionale Lombardia (Cr). Un progetto iniziato lontano: era il mese di giugno del 2010 quando alcuni di noi cominciarono ad abbozzare l'idea: realizzare un evento in grado di far partecipare tutte le associazioni presenti in regione per avvicinare al mondo delle simulazioni non competitive, già molto diffuse in altre regioni.

L'idea piacque molto al presidente del Cr, Paolo "Corvo" Pozzoli, che, in occasione dell'incontro di gennaio tra responsabili regionali, presentò alla DE (Direzione Esercitazioni) nazionale il progetto per la manifestazione "Bellico 2011", da organizzarsi per il 26 e 27 marzo successivi. La DE nazionale, esaminato il progetto e visto l'entusiasmo e la voglia di coinvolgere tutta la regione Lombardia in questa simulazione, non poteva che approvare e inserire nel progetto Grande Caccia anche "Bellico". Tutto il Cr ha accolto con grande soddisfazione l'approvazione e ha nominato i responsabili dell'evento, creando così la DE regionale: Matteo "Cartomante" delle Pantere

di Bergamo, Alex "Aspide" del Ge di Lodi e Sergio "Calpani" dei Triarii di Bergamo. Supervisor: il presidente regionale Pozzoli.

Il primo passo è stato trovare la location. Le nostre esigenze imponevano che fosse in una posizione geograficamente centrale e permettesse una comoda gestione di circa 450 giocatori: fra i terreni esaminati, la scelta è caduta su di una tenuta privata e recintata, vicino a Fizzighettono (Cr), risultata perfetta per il carattere della manifestazione, con un terreno pianeggiante di quasi 300 ettari, molto diversificato, con laghetti, radure, boschi fitti, grandi spazi aperti e numerose corrali che avrebbero permesso rapidi spostamenti motorizzati e facili accessi per la logistica.

Il secondo passo è stato "disegnare" la simulazione, tenendo presente principalmente le esigenze e le caratteristiche dei partecipanti del Cr: molto preparati, in generale, ma non nello specifico delle simulazioni; per cui molti di loro sarebbero stati alla prima esperienza.

Il principale compito della DE lombarda, incaricata dell'organizzazione e gestione dell'evento, è stato quello di analizzare gli errori di manifestazioni simili precedenti; ovviamente per evitare di commetterne a sua volta, e stabilire quale tipologia di gioco fosse più congeniale al nostro comitato. La soluzione è stata quella delle due fazioni contrapposte. Abbiamo ipotizzato uno scenario geopolitico di fantasia, ambientato in Italia, che vedeva contrapposti due schieramenti:

- la Uir, che aveva il controllo iniziale dell'area operativa e degli obiettivi principali;
- la Frut, composta da truppe d'invasione.

Alle ore 13:00 di sabato 26 marzo, le operazioni avevano inizio con l'arrivo della Frut presso la sua base avanzata, già predisposta con tenda comando, aree coperte e varie strutture.

Atipiche le decisioni della DE, risultato comunque vincente. Prima fra tutte, una netta sproporzione tra le forze in campo, con un rapporto di 1 a 3 a favore delle truppe d'invasione. Si è deciso inoltre di assoggettare l'Uir al diretto controllo della DE, in modo da rendere il tutto lo svolgersi degli eventi. Questo da un lato



Immagini da "Bellico 2011". Il campo base Frut.



Immagini da "Bellico 2011". Difensori in attesa dell'attacco.



L'assalto finale da parte degli attaccanti.

## BELICO 2011, I COMMENTI DEI COMANDANTI

Bene "Bellico" è terminato, prima di tutto i ringraziamenti. Non posso non ringraziare ogni singolo operatore del plotone Easy 1, dell'Easy 2 e dell'Easy 3 con i rispettivi comandanti - Pina, Vulcan, Skorpion - che hanno sopportato me e le mie urla... chiedo umilmente scusa... ma l'obiettivo della missione doveva essere raggiunto nel migliore dei modi possibile... A questi ragazzi, grazie di cuore per una collaborazione così grande, che ci ha permesso di conquistare tutti gli obiettivi e anche qualcosa di più. Ammetto che l'inizio è stato molto difficile, ma sicuramente fa parte del gioco; comunque alla fine il successo è stato della compagnia Easy e ovviamente della nostra fazione. Un grazie anche agli altri comandanti di compagnia, che hanno condiviso con me il difficile compito di coordinare i plotoni... provare per credere...

Di "Bellico" che dire? Ottima struttura di gioco, penso che il tutto sia andato nel verso giusto, non ho trovato punti negativi, nemmeno nel nostro dei feriti, essendo l'unica soluzione fattibile per evitare feriti incontrollati. Magari si potrebbe introdurre un punto che mi sembra interessante: la prima volta che si viene colpiti, si rimane sul posto e i compagni devono prodigarsi nel raggiungerci per medicarci e/o portarci via (sempre con tagliando da strappare), mentre la seconda volta si va in HQ... Evacuazione medica... mi piacerebbe... ma magari, provandola, è un po' complessa...

Non ho note negative. Era anche la prima edizione, ora tutti hanno qualcosa di concreto su cui ragionare.

Aggiungo un mio pensiero: non fraintendetemi, ma ho notato un livello tecnico-tattico non molto alto in alcune squadre, invece per "Bellico" una certa preparazione sarebbe stata indispensabile. Il movimento in attacco era confuso e disordinato: nessuno sbalzo sotto copertura nulla, aggiramenti nulli eccetera... Vedo il soft air come movimento tattico: la vittoria si ha quando la tattica adottata va a buon fine e non quando ha sparato dieci caricatori per conquistare un obiettivo...

Poi, nessuna squadra era preparata a muoversi e ingaggiare come un plotone o una compagnia, perché normalmente non è quello che facciamo. Nonostante tutto, comunque, siamo riusciti a eseguire delle valide azioni che hanno raggiunto lo scopo.

GIAMPERO "TIGER" IARA, 21° TIGER, VERBANIA  
RESPONSABILE COMPAGNIA EASY FRUD

Finalmente si è concluso ciò che abbiamo iniziato a disegnare molti mesi fa. In "Bellico 2011" volevamo trovare un modo per coinvolgere i giocatori e farli sentire parte integrante di una struttura più grande. I giocatori della fazione Fiuu sono stati suddivisi in tre compagnie - Easy, Sierra e Tango - con i rispettivi comandanti nominati dalla DE: Tek del 21° Tiger, Ombra del Barr la Dei e Alex del 22° Sai.

Sotto la supervisione della DE, il lavoro di organizzazione è iniziato un mese prima dell'evento, attraverso il forum ad esso dedicato. In quest'arco di tempo, la DE ha fornito alle compagnie materiale su cui lavorare e dettagli utili al fine di strutturarsi al meglio per affrontare la missione.

Un punto cruciale di "Bellico" è stato la creazione della struttura gerarchica, ovvero la selezione dei vari compiti e incarichi. È chiaro che guidare un numero così elevato di giocatori non è un compito facile, ma si sono visti diversi giocatori immedesimarsi e interpretare questo ruolo in modo ottimale.

Le ventidue ore di gioco sono state suddivise in cinque fasi, ciascuna con diverse tipologie di missioni - combat, recon e operazioni speciali - che venivano assegnate a rotazione alle compagnie per rendere il gioco più movimentato e vario possibile.

Ogni fase iniziava con un briefing presso la tenda comando tra i vertici delle compagnie e il comandante di battaglione, incarico ricoperto dal sottoscritto in quanto responsabile anche della DE. Il mio compito era quello d'illustrare la situazione delle operazioni sulla mappa del campo e, in base alle informazioni o all'esito delle missioni, si assegnavano i nuovi compiti.

Le forze della Fiuu si sono trovate in una fase iniziale difficile, asserragliate nell'area del campo base e con poche informazioni sulla dislocazione e composizione della fazione avversaria. Le prime missioni sono state principalmente recon, con tutta la compagnia Easy impegnata ad individuare i possibili obj nemici. Sierra e Tango si sono occupati rispettivamente della conquista degli obiettivi sensibili già acquisiti e della predisposizione e presidio del perimetro di sicurezza intorno al campo base. Tutta la missione, da lì in poi, è stata un susseguirsi di scontri sugli obiettivi principali e sul nostro HQ messi in atto dalla Uir, ormai alle strette.

Durante la notte e all'alba, le compagnie sono state impegnate nell'eliminazione di convogli nemici e nel recupero di un pilota abbattuto dietro le linee nemiche.

Alle ore 11:00, la situazione era ormai delineata, con la Fiuu in possesso di tutti gli obj e la Uir ormai asserragliata in posizione difensiva nel suo HQ. Decisivo, quindi, l'ingaggio finale al loro campo base, che ha coinvolto tutti i giocatori presenti. Con circa 450 giocatori coinvolti, è stato veramente epico.

Una gara sicuramente difficile, non tanto per la morfologia del terreno o per gli obiettivi, ma per la difficoltà oggettiva di coordinare un numero così elevato di giocatori. "Bellico" sicuramente ha saputo regalare momenti indimenticabili a tutti. Un'esperienza da rifare!

Alex "Aster" BRUCHI, GIP, Lodi  
DE e RESPONSABILE FRUD



La conquista del campo base Uir.

ha condizionato fin dall'inizio la simulazione, dall'altro ha permesso di evitare derive che sicuramente si sarebbero presentate, considerando il numero di operatori coinvolti e la prima esperienza di molti. Innovativo il sistema dei colpi, che prevedeva un kit medico a strappa e punti di rientro in AO. Gli operatori colpiti che terminavano il kit venivano recuperati da mezzi della DE e riportati in HQ, eliminando il rischio dei rientri incontrollati e dello smembramento delle pattuglie in gioco. Questo ha comportato lo sforzo di avere mezzi che ogni quindici minuti pattugliavano gli ospedali, ma l'esito è stato più che positivo.

Il risultato: una simulazione che ha permesso a tutti d'interpretare il proprio ruolo senza i classici difetti che possono presentarsi. Tutti hanno partecipato agli ingaggi, alle missioni recon e alla difesa degli obj in egual misura, divertendosi e limitando i tempi morti allo stretto necessario. Simulazione ma anche tanto soft air.

Grande lo sforzo della DE per garantire la sicurezza dei partecipanti, con un presidio fisso di soccorso, mezzi motorizzati sempre a disposizione con a bordo kit di primo soccorso ed estintori. I diversi punti di recupero rifiuti hanno poi permesso di riconsegnare la tenuta in ordine e pulita.

Conclusione degna di nota, il pranzo finale presso le strutture della tenuta, cui hanno partecipato tutti i giocatori delle diverse fazioni, con l'estrazione di premi messi a disposizione dallo sponsor della manifestazione.

I nostri ringraziamenti, scontati ma doverosi, vanno ai club che si sono impegnati per la

Nella foto qui a destra, i Triarii di Bergamo.



Tek con i suoi ragazzi.



La compagnia Easy

WWW.CALICOJACK.IT

**Calico Jack**  
Airsoft  Shop

VIA 1° MAGGIO 6C MUGGIÒ (MB) - TEL. 039.2789176



Sopra, il pranzo finale sotto il tendone. Foto a sinistra, i ragazzi del 34° Soft Air di Milano si concedono un po' di relax.

riuscita dell'evento: le Pantere, i Triarii, il Gr, il 101°, gli insoncabili ragazzi della Spectra, la 7ª Brigata Lupi, la Bad Company, The Unit e Michele con i suoi Legionari Apuani. Al nostro sponsor e alla staff della tenuta del Boscone, un sentito grazie per la disponibilità. Per il Cas e i ragazzi della DE, un indubbio successo, certo con molte cose da migliorare, partendo però da una base solida. Per le associazioni partecipanti, un evento che ricorderanno con piacere. In attesa di "Bellico 2012".

MARTEDÌ "CARBONANTE" POGGIANI  
webmaster@panterebergamo.it

#### Fazione Uer

- 1° Legionari Apuani, Massa
- 101° Carentan, Bergamo
- 7ª Brigata Lupi, Bergamo
- Pantere, Bergamo
- Spectra, Bergamo
- The Unit, Genova
- Triarii, Bergamo
- Bad Company, Genova

#### Fazione Fuoc

- 21° Tiger, Verbania
- 22° SAS, Milano
- 34° Soft Air, Milano

#### Aces of Freedom, Milano

- Army of Pain, Como
- Black Bull, Milano
- Black Predators, Como
- Born to Die, Sondrio
- Comando Leonessa, Brescia
- Doc Hunter, Milano
- GI D'oooh, Milano
- GS Stalkers, Varese
- Last Camp, Varese
- Lupi Rovereto, Rovereto (Tn)
- Max Ten, Bergamo
- Mucchia Selvaggia, Parma
- Tigri Bianche, Varese

PALLINI • FUCILI • PISTOLE • ACCESSORI • RICAMBI • EQUIPAGGIAMENTO TATTICO • NOVITÀ IN STOCK!



# OUTLET SOFT AIR

TUTTA LA GAMMA  
SYSTEMA PTW  
A PREZZI MAI VISTI!!

in stock

DA MARTEDÌ A SABATO, VIA TREVES 17/C, 20090 VIMODRONE (MI) PER RAGGIUNGERCI: TANGENZIALE EST, USCITA N. 13 CERNUSCO S/N - BRUGHERIO, DIREZIONE COLOGNO M.SE. PER MAGGIORI INFORMAZIONI: softairoutlet@gmail.com



SYSTEMA



X-TREME  
PRECISION



ICS



ARES



per gestire la situazione anche da parte nostra; per questo motivo, ringrazio di cuore i ragazzi dell'Asci e quelli dell'Fvc per il sacrificio e l'aiuto prestato, degnamente ripagati dal grande successo avuto per l'iniziativa.

Molti anche gli elogi dei genitori divertiti. Numerosi i bambini che - facile da capire - se la sono spassata nel provare una sorta di soft air creato a loro dimensione in queste due bellissime giornate di sole... e di speranza per un radioso futuro per il nostro sport! La Festa dello Sport di Lostra è stata organizzata, per conto del Comune, dalla Iride. Un

ringraziamento speciale ad Alessandro Tarchi, promotore dell'iniziativa.

GABRIELE "FRANNO" CAVANA  
presidente@asso-firenze.it

#### MILITARIA DI MAGGIO

Il 21 e 22 maggio scorsi, come di consueto, la redazione di Soft Air Dynamics ha partecipato con un proprio stand alla "Militaria" di Noveglio (Vl), la più importante mostra di collezionismo militare d'Italia, dove il soft air, di anno in anno, va conquistando sempre più spazio

con la massiccia presenza di club, organismi di coordinamento e operatori del settore.

La manifestazione, sempre ricchissima di attrazioni, questa volta ha scontato il sole radioso di un fine settimana quasi estivo con una presenza di pubblico un po' meno massiccia del solito. Evidentemente, la voglia di scappare dalla città si è fatta sentire.

Per venire a noi, come sempre abbiamo allestito uno spazio con l'offerta dei nostri prodotti editoriali, con tanti gadget per chi acquistava almeno una copia della rivista, tra cui le bandane, le magliette e i cappellini con



Immagine dalla "Militaria". Sergio "Archimede" Bigoni della Csevi Soft Air Toscana (a sinistra nella foto) è stato ospite dello stand di Siao per tutto sabato 21 maggio per presentare "Operazione Theleton 2011".



Da sinistra a destra, Elisabetta e Francesco di Extrema insieme a Silvia e Giulio di Soft Air Dynamics. I ragazzi della custom house vicentina hanno presenziato allo stand della rivista domenica 22 maggio per mostrare al pubblico i loro prodotti.



Gli Aces of Freedom di Milano.



Le Volpi del Deserto di Luino (Vl) in uniforme delle Waffen SS. Questo club è particolarmente appassionato di soft air reenacting.



# SOFT AIR STORE

## ASG - ACCESSORI

## ABBIGLIAMENTO MILITARE

NI ORGANIZZANO GARE DI SOFT AIR

VIA DANDOLO, 15 - TEL. 0773.014089 - LATINA

www.softairstore.eu



VIENI A TROVARCI NEL NUOVO NEGOZIO